



# Wedstrijdvorm 11 tegen 11

Seizoen 2019/'20 – Onder 13 t/m 19

## Aantal spelers



11 tegen 11

## Leeftijd



Onder 13 t/m 19

## Veldafmeting



Volledig speelveld

## Doelformaat



Doel (7,32 x 2,44 meter)

## Balformaat



013–015: 370 gr.  
016–019: 450 gr.

## Doelverdediger



Ja

## Speeltijd

013: 2x30 min  
014 / 015: 2x35 min  
016 / 017: 2x 40 min  
018 / 019: 2x45 min  
Rust: max 15 min



## Hoekschop



013: 10,15m van hoekvlag  
014–019: in hoek van het speelveld (kwartcirkel)

## Strafschop



11 meter

## Rol coach



Positief coachen  
langs zijlijn

## Rol ouders



Positief aanmoedigen  
(achter boarding/afrastering)  
langs zijlijn



## (Assistent-)scheidsrechter (lid van de KNVB)

013: min. 14 jaar  
014–017: min.15 jaar  
018– 019: min 16 jaar

## Voor en na wedstrijd



Handen schudden en/of high  
five met tegenstander op veld



# Spelregels

**Aftrap:** De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

**Terugspeelbal:** Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de doelvorderder worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, volgt een indirecte vrije schop voor de tegenpartij op de plaats waar de doelvorderder de bal raakt. Gebeurt dit in het doelgebied, dan wordt de vrije schop genomen vanaf de 5,5 meter (lange) lijn van het doelgebied. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

**Doelschop:** De doelschop wordt vanaf de grond genomen binnen het doelgebied. De bal is in het spel als deze is getrapt en duidelijk beweegt. De bal hoeft niet eerst uit het strafschoopgebied voordat een andere speler de bal mag aanraken. De doelschop kan zowel door de doelvorderder als door een veldspeler worden genomen. De tegenstanders moeten buiten het strafschoopgebied blijven totdat de bal in het spel is.

**Hoekschop:** Bij de Onder 13 categorie worden hoekschoppen, vanaf de doellijn, op 10,15 meter van de hoekvlag genomen. Dit is het streepje op de doellijn dat 9,15 meter vanaf de kwartcirkel aangeeft. Vanaf de Onder 14 categorie wordt de hoekschop genomen vanaf de hoekpunten van het speelveld (kwartcirkel). De bal is in het spel als deze is getrapt en duidelijk beweegt. De tegenstander staat op minimaal 9,15 meter afstand.

**Spelhervatting (doelschop, hoekschop, inworp, vrije schop, strafschoop, aftrap):** Bij elke spelhervatting geldt dat de bal niet door dezelfde speler twee keer achtereenvolgens mag worden geraakt.

**Vrije schop:** De bal is in het spel als deze is getrapt en duidelijk beweegt. De tegenstander staat op minimaal 9,15 meter afstand.

**Afstand:** De tegenstander staat minimaal op 9,15 meter afstand bij elke spelhervatting. Uitgezonderd de inworp.

## 2 meter obstakelvrije ruimte:

Hou deze ruimte vrij van materialen, reservespelers, staf of ouders voor een zo veilig mogelijke speelomgeving

## Instructiezone:

Deze loopt 1 meter voorbij de dugout zowel links – als recht en tot aan 1 meter voor de zijlijn



**Overtreding:** Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij een overtreding door de verdedigende partij in het eigen strafschoopgebied, waarvoor een directe vrije schop moet worden toegekend, krijgt de aanvallende partij een strafschoop. De tegenstander staat op minimaal 9,15 meter afstand bij een vrije bal. Bij een strafschoop staan alle spelers behalve nemer en doelvorderder buiten het strafschoopgebied.

**Inworp:** Op het moment van inwerpen geldt voor de inwerper dat hij:

- met de voorzijde van zijn lichaam in de richting van het speelveld staat;
- zich met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn bevindt op de grond;
- de bal met beide handen werpt van achter en boven het hoofd en inwerpt vanaf de plaats waar deze het speelveld heeft verlaten.
- Bij O13 mag een foutief genomen inworp één keer opnieuw genomen worden. In andere gevallen gooit de tegenstander in.

Alle tegenstanders moeten tenminste 2 meter afstand houden van de plaats op de zijlijn waar de inworp genomen moet worden.

**Muurtje:** Als de verdedigende partij bij een vrije schop een muurtje neerzet van drie of meer spelers, moeten alle aanvallers minimaal één meter afstand houden van dit muurtje.

**Spelerspascontrole:** Iedere speler die uitkomt in een Onder 13 t/m 19 competitie moet beschikken over een digitale spelerspas.



## Speeltijd

De speeltijden zijn als volgt:

- De speeltijd bij Onder 13 is 2 x 30 minuten.
- De speeltijd bij Onder 14 t/m 15 is 2 x 35 minuten.
- De speeltijd bij Onder 16 t/m 17 is 2 x 40 minuten.
- De speeltijd bij Onder 18 t/m 19 is 2 x 45 minuten.

## Rust

Na 1 speelhelft vindt de rust plaats van maximaal 15 minuten.



## Doelgebied

In het doelgebied wordt de bal neergelegd als een doelschop genomen moet worden.



## Strafschoopgebied

Het strafschoopgebied geeft aan tot waar de doelvorderder de bal in de handen mag hebben.

## Strafschop

Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoop alleen gegeven als er sprake is van een overtreding van de verdedigende partij in het eigen strafschoopgebied waarvoor een directe vrije schop wordt toegekend.



## Buitenspel

De buitenspelregel is wel van toepassing.



## Balmaat

Bij Onder 13 t/m 15 wordt er gespeeld met balmaat 5 van 370 gram. Bij Onder 16 t/m 19 wordt er gespeeld met balmaat 5 van 450 gram.



## Scheidsrechter

Hij/zij beweegt zich tussen de spelers en fluit en legt de spelregels uit indien noodzakelijk.

## Assistent-scheidsrechter

De assistent-scheidsrechter geeft aan wanneer:

- de bal geheel buiten het speelveld is geraakt; en welke partij recht heeft op een hoekschoop, doelschoop of inworp;
- een speler in buitenspelpositie staat;
- een team een wisselspeler wil inzetten.



## Voor en na wedstrijd

De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en scheidsrechter. Bijvoorbeeld door het schudden van handen of het geven van een high five.